LES 1 BASIS CURSUS

Basis en begrippen

Huishoudelijke mededelingen

- A. 12 lessen. (15, 22 en 29 september, 6, 13 en 27 oktober, 3, 10, 17 en 24 november, 1 en 8 december)
- B. In principe tot 21.30 uur. Om 20.25 uur 10 minuten pauze.
- C. Altijd in sporthal Jachtlust, behalve 29 september en 27 oktober. Dan jachtlustplein 11 bij mens en welzijn (eerste verdieping)
- D. Vragen nav de lesavond? Kan ook via steinvdberg@ziggo.nl. Antwoorden worden de les er op behandeld. Graag voor zondagavond inleveren.
- E. Ga svp niet vooruit leren en parkeren mag
- F. Zijn er paren??

Waaruit bestaat Bridge?

- Er zijn twee onderdelen bij het spel
- A. Eerst het bieden van een contract.
- B. Daarna het spelen van een spel. We beginnen met het spelen.

Spelregels en begrippen

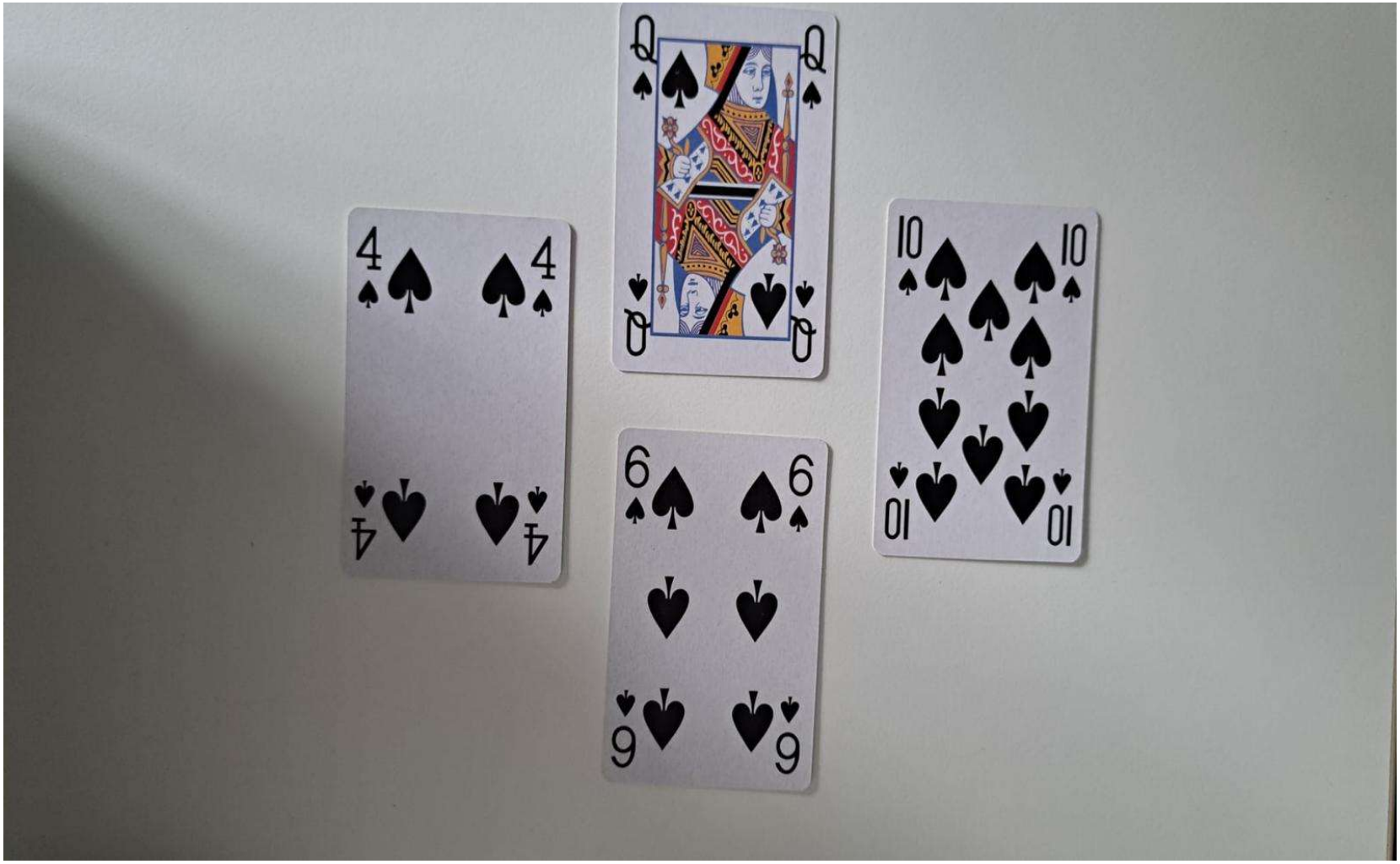
- 1. Kleuren (4) Schoppen, harten, ruiten en klaveren.
- 2. Rangorde van kaarten Aas is het hoogst en de 2 het laagst
- 3. Iedereen krijgt 13 kaarten. Dat noemen we een hand

Hoe sorteer je kaarten?



Spelregels en begrippen

- 4. Spelers (4). Noord, oost, zuid en west
- 5. Partner (1)
- 6. Paar. (Jij en je partner). NZ en OW vormen altijd een paar.
- 7. Leider (degene die speelt). Dan kan per spel wisselen.
- 8. Dummy (partner van de leider)
- 9. slag. Als iedereen een kaart bijlegt noemen we dat een slag. Degene met de hoogste kaart wint de slag



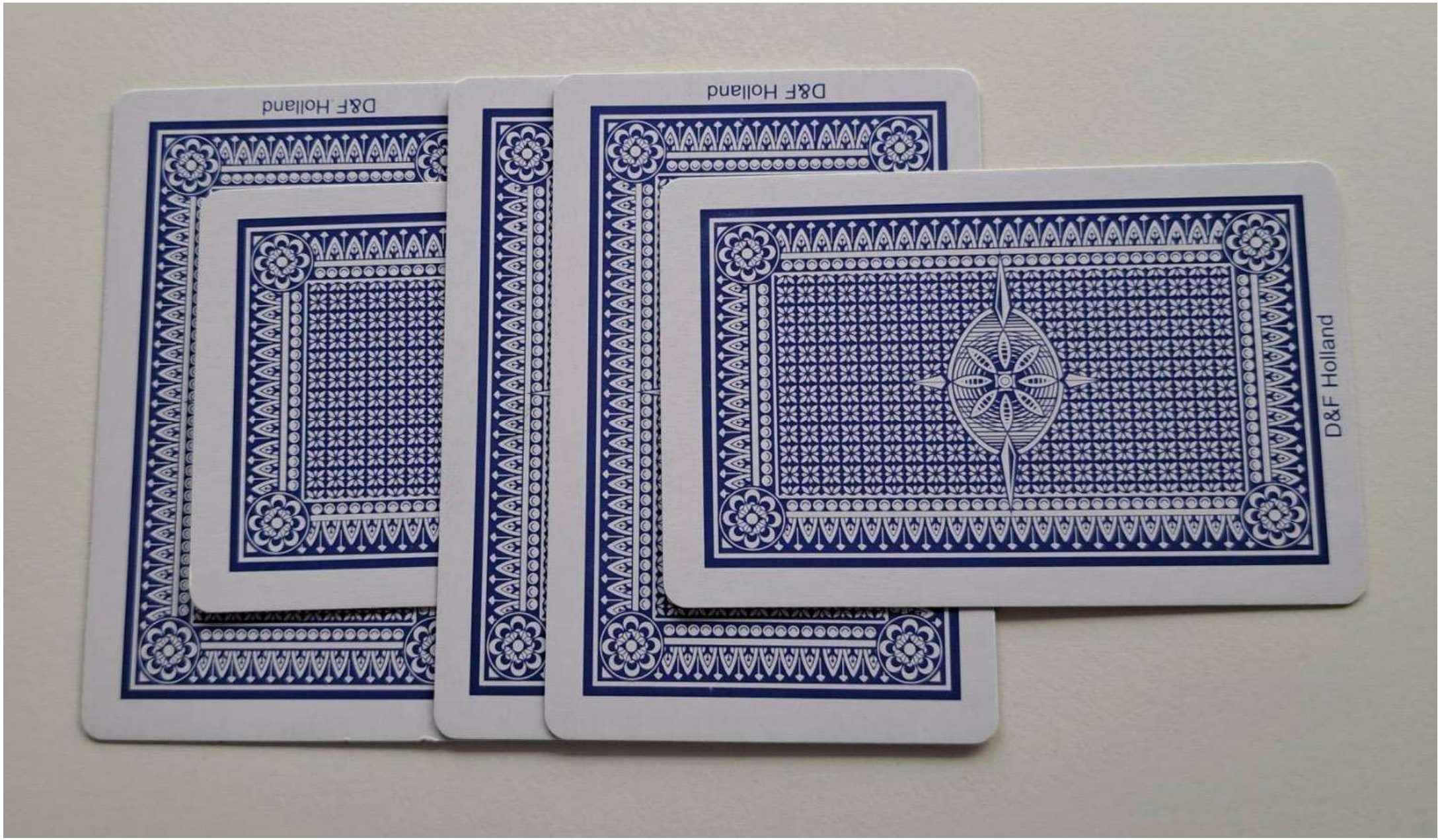
Spelregel en begrippen

- 10. Contract (aantal slagen dat je moet maken)
- 11a. Troefcontract. Een kleur is troef. Op het moment dat een kleur wordt gespeeld en die kleur heb je niet meer, kun je introeven. Dan is de slag voor jou. Volgorde van leggen!
- 11b Sans atout (geen kleur is troef)

Spelregels en begrippen

.

12. Uitkomen (speler links van de leider).
13. Bekennen (als je de kleur hebt moet je die kleur bijleggen)
14. Neerleggen van de kaarten (pag 13)
15. Honneurs (plaatje in een kleur bv schoppen vrouw of klaveren heer)
16. Aas: 4 punten
    Koning 3 punten
    Vrouw 2 punten
    Boer 1 punt


D&F Holland
D&F Holland
D&F Holland

Spelregels en begrippen

.

15. Honneurs (plaatje in een kleur bv schoppen vrouw of klaveren heer)

16. Aas: 4 punten

    Koning 3 punten

    Vrouw 2 punten

    Boer 1 punt

Hoe sorteer je kaarten?



Oefeningen pagina 16

We gaan spelen.

1. Zet de kaarten in goede volgorde.
2. Oost is de leider. Dus zuid legt de eerste kaart op tafel.
3. Na elke slag leg je de kaart goed terug op tafel.
4. De hoogste kaart wint de slag.
5. Er is geen troef!

6. Hoeveel slagen maken jullie als paar ???